



Portifólio

Yasmin Alves

Coordenadora de Projetos

Sobre mim

Yasmin Alves

Cidade: Jacareí

Email: yasmin16.dev@gmail.com

Telefone: (12)983191908

Linkedin: [linkedin.com/in/devyasmin](https://www.linkedin.com/in/devyasmin)

Github: github.com/yasminalves16

Área de atuação: Coordenação de Projetos, educação técnica e gestão de equipes

- Sou uma profissional da área de tecnologia com experiência prática em coordenação de equipes, organização de projetos ágeis e apoio técnico, tanto em ambientes corporativos como educacionais. Atuo diretamente com Scrum, levantamento de requisitos, acompanhamento de tarefas e facilitação da comunicação entre times técnicos, stakeholders e facilitadora de projetos com impacto social, educacional e de inovação.
- Atuei em empresas e instituições como Embraer, Kenzie Academy Brasil (Parceria Social com o Ifood), FAT (Programa Qualifica SP+ Google) e atualmente atuo como Scrum Master PJ na Self Intelligence For Life.
- Minhas habilidades incluem liderança de reuniões, organização de cronogramas, gestão de demandas e suporte a decisões estratégicas. Utilizo ferramentas como Azure DevOps, Jira, Notion, Miro, Slack e Microsoft 365 para planejar, acompanhar executar projetos de forma colaborativa.
- Minha comunicação clara, empatia e capacidade de adaptação me permitem transformar desafios complexos em projetos organizados e funcionais.
- Atualmente, curso Bacharelado em Ciência da Computação e me mantenho atualizada nas áreas de desenvolvimento web e metodologias de gestão.

Principais Projetos

Gestão de squad em empresa de tecnologia educacional

- **Instituição:** Self Intelligence for Life
- **Período:** 2022 - atual
- **Função:** Scrum master / Analista de Negócios
- **Objetivo:** Coordenar a entrega de soluções digitais para educação, saúde e cultura
- **Atividades Executadas:**

Gestão de backlog, planejamento de sprints, alinhamento com stakeholders.

Documentação de requisitos, acompanhamento de KPIs e reportes à gestão.

Facilitação de cerimônias Scrum e coordenação de múltiplos projetos simultâneos.

Responsável por organizar repositórios de códigos da empresa

Ferramentas: Azure DevOps, Zoho , Excel.

- **Resultados:**

Redução de retrabalho e melhora nos prazos de entrega.

Implementação de entregas quinzenais

Maior clareza entre cliente e equipe de desenvolvimento técnico.

Ferramentas reais utilizadas



Self HORÁRIO DE TRABALHO						
Colaborador	Segunda			Terça		
	Manhã	Tarde	Noite	Manhã	Tarde	
Denner	09:00 - 12:00	13:00 - 18:00	X	09:00 - 12:00	13:00 - 18:00	
Fernanda	8:00 - 12:00	13:00 - 16:00	X	8:00 - 12:00	13:00 - 16:00	
Guilherme	8:00 - 12:00	13:00 - 15:00	X	8:00 - 12:00	13:00 - 15:00	
Henrique Andrade	X	14:30 - 20:30	X	9:00 - 12:30	14:30 - 17:00	
João Guilherme						
Larissa	10:00-12:00	13:00-16:00	20:00-23:00	10:00-12:00	13:00-16:00	
Luiz Augusto	06:00 - 10:00	X	17:00 - 19:00	8:00 - 13:00	X	
Mauro	9:00 - 12:00	13:00 - 17:00	X	8:00 - 12:00	X	
Micael	X	13:00 - 17:00	X	X	13:00 - 17:00	
Miguel	09:00 - 12:00	14:00 - 17:00	X	9:00 - 12:00	14:00 - 17:00	
Teo	8:00 - 12:00	14:00 - 18:00	X	7:00 - 12:00	14:00 - 17:00	
Thaís	9:00 - 12:00	12:00 - 15:00	X	9:00 - 12:00	12:00 - 15:00	
Vitor	09:00 - 12:00	14:00 - 16:00	20:00 - 23:00	09:00 - 12:00	14:00 - 16:00	
Yasmin	X	14:00 - 20:00	X	X	14:00 - 20:00	
Yngrid	X	16:00 - 19:30	X	X	16:00 - 19:30	

Principais Projetos

Desenvolvimento e Gerenciamento de plataforma de jogos para crianças com transtorno do espectro autista

- **Instituição:** Self Intelligence for Life
- **Período:** 2022 - atual
- **Função:** Scrum master / Desenvolvedora
- **Objetivo:** Criar soluções digitais e lúdicas voltadas ao desenvolvimento de crianças neuroatípicas, especialmente com TEA, com ênfase em jogos interativos e acompanhamentos de pais e terapeutas.

Plataforma de apoio a terapeutas e pais

• Atividades Executadas:

Participação ativa no planejamento e estruturação da plataforma que apoia terapeutas no treino comportamental e educacional de crianças autistas.

Contribuição na criação de relatórios, indicadores de progresso e feedback que auxiliam famílias no acompanhamento do tratamento.

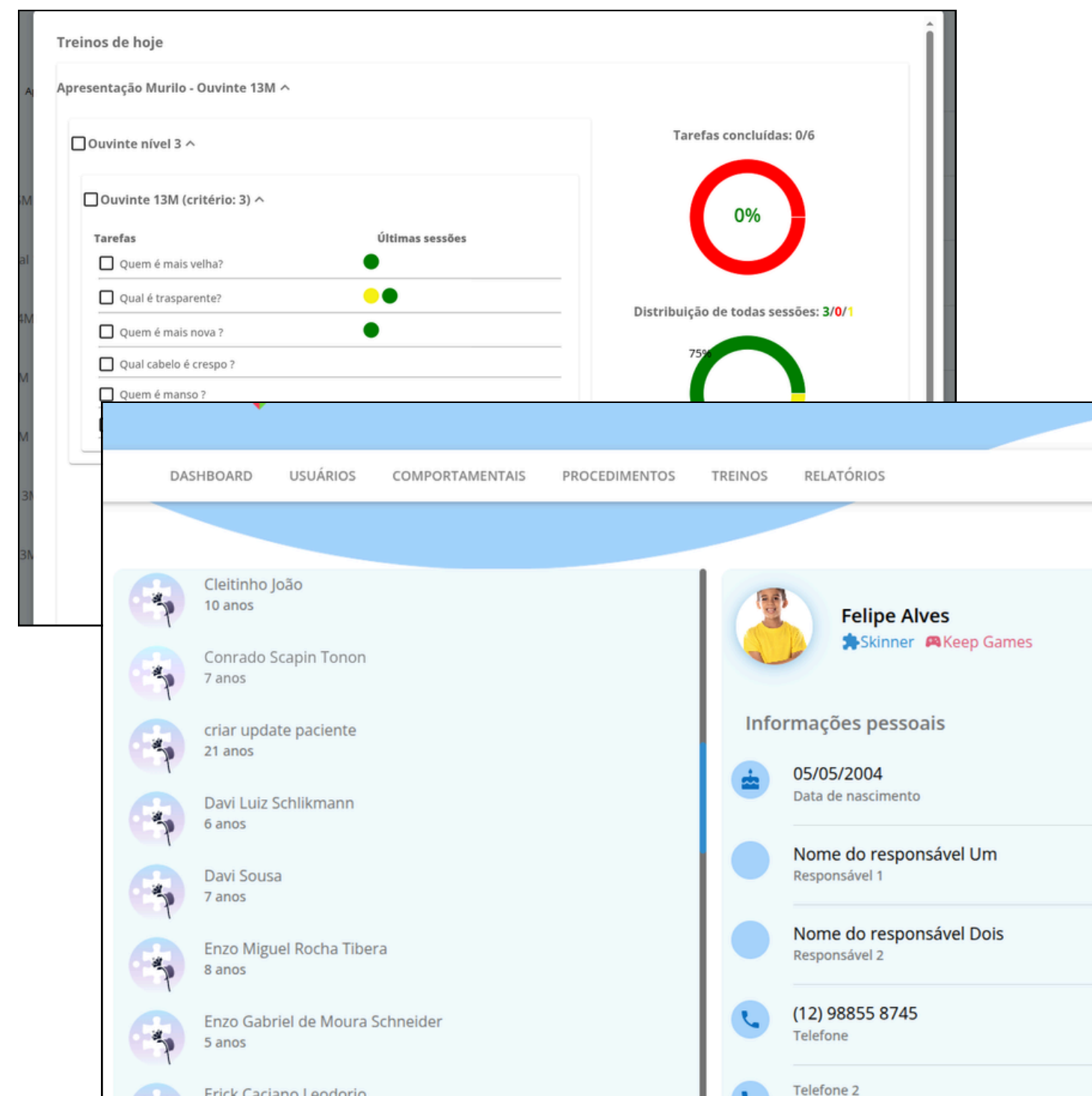
Gerenciamento técnico de sprints, tarefas e documentação das funcionalidades.

• Impactos Sociais:

Apoio direto à inclusão de crianças com TEA em processos educativos personalizado.

Suporte técnico ao trabalho de terapeutas que atuam com base em ABA (análise do comportamento aplicada) e outras abordagens reconhecidas

Fotos da plataforma



Principais Projetos

Desenvolvimento e Gerenciamento de plataforma de jogos para crianças com transtorno do espectro autista

- **Instituição:** Self Intelligence for Life
- **Período:** 2022 - atual
- **Função:** Scrum master / Desenvolvedora
- **Objetivo:** Criar soluções digitais e lúdicas voltadas ao desenvolvimento de crianças neuroatípicas, especialmente com TEA, com ênfase em jogos interativos e acompanhamentos de pais e terapeutas.

Desenvolvimento de jogos para crianças neuroatípicas

• **Atividades Executadas:**

Responsável pelo gerenciamento técnico da equipe de desenvolvimento da plataforma de jogos voltados ao público infantil neuroatípico.

Coordenação da sprint do backend dos jogos e da plataforma, garantindo escalabilidade e segurança.

Planejamento das entregas, definições de prioridade técnica e acompanhamento das implementações.

• **Resultados:**

Prototipação funcional de jogos digitais inclusivos, com atividades adaptadas para crianças com diferentes perfis sensoriais e cognitivos.

Consolidação de uma equipe técnica multidisciplinar alinhada a propósitos sociais e educacionais.

Ferramentas utilizadas: Azure DevOps, Excel, Linguagens de Programação ferramentas de controle de versão (Git), frameworks de desenvolvimento de jogos.

Fotos da plataforma

Jogo	Pontuação do Jogo	Pontuação VFC	Realizado em ↑	Visualizar	Baixar
Keep Cars	5		13/10/2024 - 14:19:33		
Keep Cars	1054		13/10/2024 - 14:23:49		
Keep Cars	1051		13/10/2024 - 15:24:45		
Keep Cars	1119		16/10/2024 - 16:14:18		
Keep Ocean	810		16/10/2024 - 16:21:45		
Keep Ocean	485		16/10/2024 - 16:29:12		
Keep Krab	220		16/10/2024 - 16:36:06		
Keep Cars	1254		16/10/2024 - 16:44:23		
Keep Krab	203		16/10/2024 - 16:50:12		
Keep Cars	1188		16/10/2024 - 16:58:29		
Keep Cars	1238		16/10/2024 - 17:04:38		

KEEP GAMES

BAIXAR DASHBOARD USUÁRIOS RELATÓRIOS TUTORIAIS

Keep Cars

Imagine pilotar um carro no contexto dos jogos pixelados dos anos 80, mas com uma super missão! Os carros fazem leituras dos batimentos e respiração para reduzir a ansiedade e melhorar o foco dos condutores. Assim, a liberação de recursos e capacidades extras dos próprios veículos emocionais.

Última atualização: 11/04/2025 Tamanho: 37 MB

Keep Krab

Prepare-se para uma aventura ecológica como nunca antes com Keep Krab, o jogo que coloca você no controle de um caranguejo com uma abordagem inovadora, mergulhe nessa experiência única que não só desafia suas habilidades de movimento, mas também incorpora técnicas está a responsabilidade ambiental. Navegue pelas areias douradas enquanto coleta lixos deixados para trás, utilizando suas pinças afiadas para movê-lo. Sua pontuação aumenta à medida que você toma decisões rápidas e precisas sobre onde depositar cada resíduo, mas fique atento, pois 'move speed' (velocidade de movimento) mantém o jogo dinâmico, desafiando sua destreza enquanto seu caranguejo se movimenta pela praia.

Última atualização: 12/10/2024 Tamanho: 91 MB

Principais Projetos

Formação técnica gratuita para jovens através do programa Qualifica SP + Google

- **Instituição:** Fundação Fat + Governo de SP + Google
- **Período:** Out/2024 a Jan/2025
- **Função:** Monitoria Técnica e Administrativa
- **Objetivo:** Oferecer formação técnica gratuita em inteligência artificial e tecnologia digital para jovens e adultos

- **Atividades Executadas:**

Suporte técnico em tempo real durante aulas síncronas.

Acompanhamento de desempenho, dúvidas e permanência dos alunos.

Organização de dados pessoais e pedagógicos(frequência, progresso).

- **Ferramentas utilizadas:** Excel, PowerPoint, Microsoft 365, OneDrive

- **Resultados:**

Turmas com mais de 90% de presença média registrada.

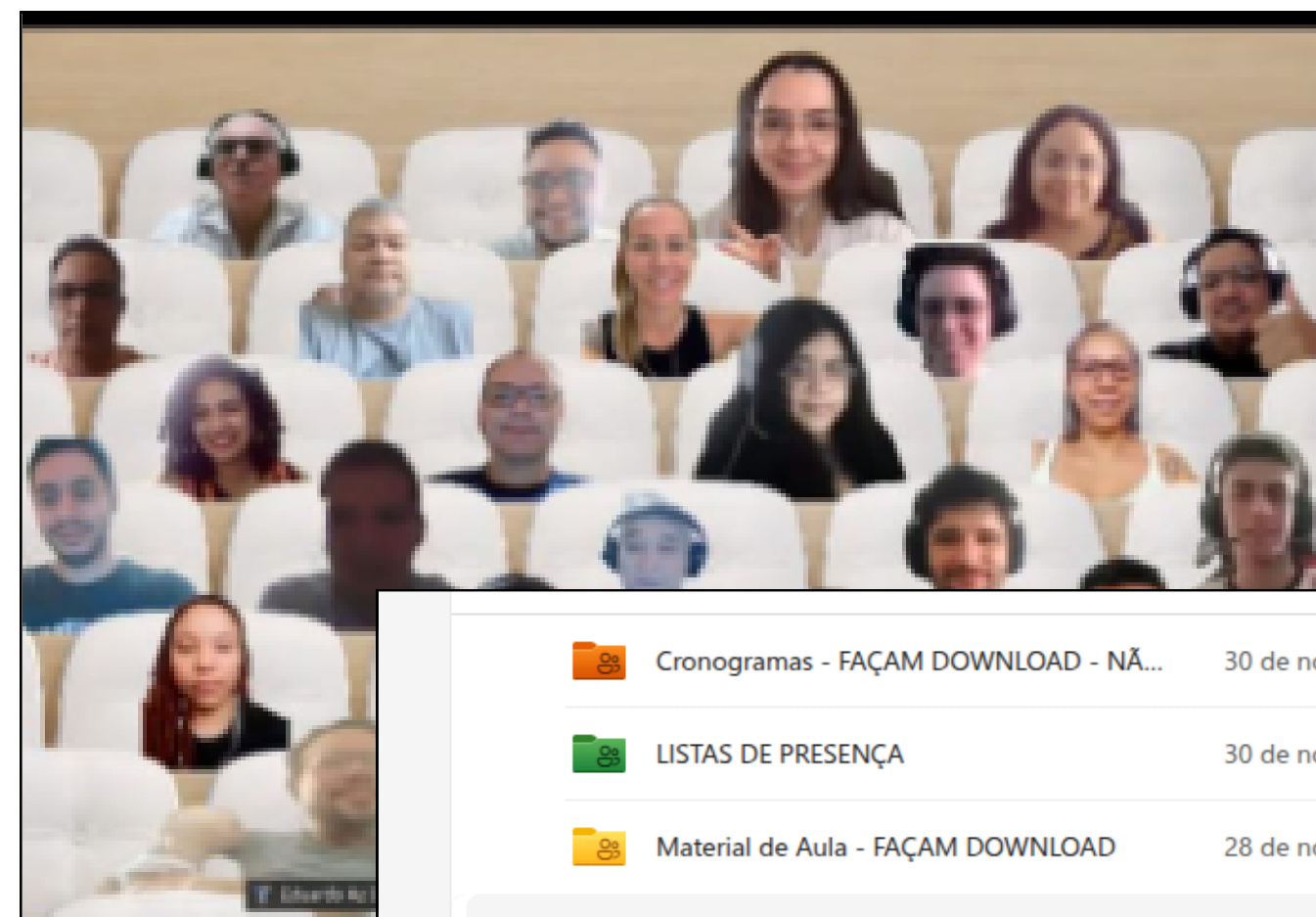
Atuação destacada na manutenção da qualidade do programa.

Auxílio direto a centenas de pessoas em busca de qualificação técnica.

Contribuição para a democratização do acesso ao ensino técnico gratuito.

Contato direto com mais de 300 alunos do programa.

Foto aula / Documentos utilizados



	Cronogramas - FAÇAM DOWNLOAD - NÃ...	30 de novembro de
	LISTAS DE PRESENÇA	30 de novembro de
	Material de Aula - FAÇAM DOWNLOAD	28 de novembro de
	Material Skills Boost - FAÇ...	28 de novembro de
	Perfis Públicos	30 de novembro de
	Apresentação Inicial - FAÇAM DOWNLOA...	7 de dezembro de
	ATRIBUIÇÕES DOS INSTRUTORES E MONI...	2 de novembro de
	COMO AGENDAR AULAS CORRETAMENTE...	2 de novembro de
	Informações Importantes.pdf	28 de novembro de

Principais Projetos

Coordenação de Hackaton de Inovação Social e Tecnológica

- **Instituição:** Embraer - Evento Hackaton de Inovação ESG
- **Período:** 2022, 2023, 2024 - 3 edições.
- **Função:** Coordenadora técnica e administrativa.
- **Publico envolvido:** Funcionários Embraer e Alunos Embraer
- **Objetivo:** Desenvolver soluções tecnológicas de impacto social ODS da ONU.
- **Atividades Executadas:**

Organização e liderança técnica de time multidisciplinar.

Criação de soluções em plataforma low-code.

Coordenação de atividades logísticas e comunicação entre participantes.

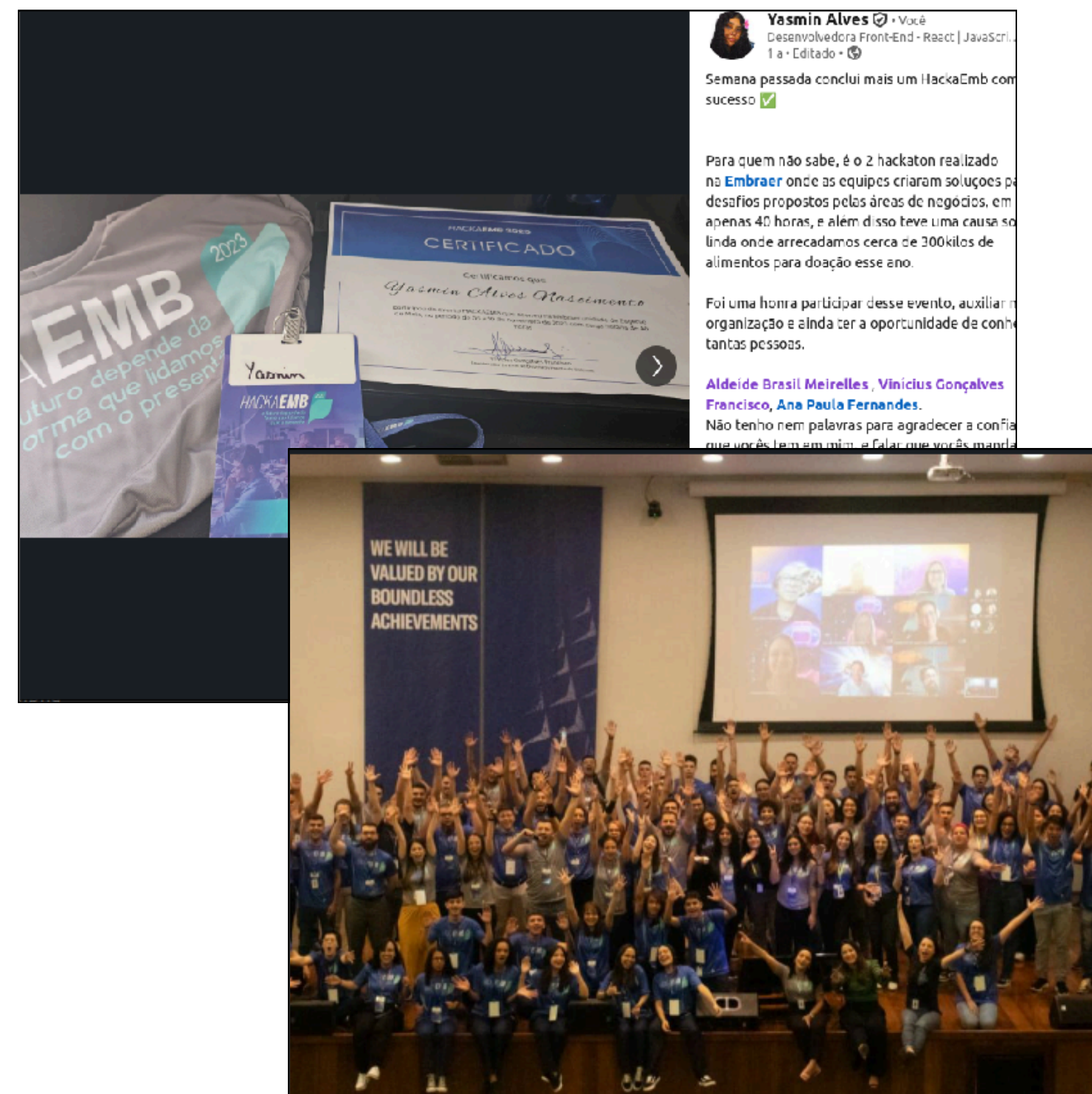
- **ODS alinhados:** 2- Fome Zero e Agricultura Sustentável, 4- Educação de Qualidade, 8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico, 9- Indústria, Inovação e Infraestrutura, 10- Redução das Desigualdades.
- **Resultados:**

Mais de 300 participantes com perfis diversos capacitados.

Doação de alimentos arrecadados para a ONG ACEMT (Em SJC)

Soluções inovadoras com impacto real e inclusão de alunos em ambiente corporativo

Foto aula / Documentos utilizados



Principais Projetos

Participação em projeto de mentoria tecnológica para jovens

Foto da participação / Postagem do Instituto Embraer

- **Instituição:** Embraer / Instituto Embraer
- **Período:** Imersão Tech 2023
- **Função:** Mentora técnica voluntária
- **Público envolvido:** Alunos Embraer
- **Atividades Executadas:**

Mentoria para estudantes do Colégio Embraer em São José dos Campos.

Orientação sobre o mercado de tecnologia, e habilidades interpessoais.

Apoio à prototipação de soluções tecnológicas por meio de dinâmicas em grupo.

Participação em evento institucional dentro da fábrica da Embraer

- **Resultados:**

Engajamento de jovens para iniciar carreira em tecnologia.

Fortalecimento do elo entre indústria, educação e juventude.

Ação registrada e destacada pelo Instituto Embraer e líderes da área de TI



trabalho e tecnologia com jovens talentos do ensino médio! Foi incrível conversar com eles sobre habilidades essenciais, aprendizado contínuo e equilíbrio entre habilidades técnicas e humanas. Devemos apoiar e mentorar essa geração, preparando-os para o mundo profissional em constante mudança.

Juntos, podemos construir um ambiente de trabalho inclusivo e tecnologicamente avançado.

Um agradecimento especial aos colegas e profissionais que embarcaram comigo nesta iniciativa.

[Aldeide Brasil Meirelles](#), [William Sanches](#), [Yasmin Alves](#), [Karen Gonçalves Campos](#), [Juliana Teixeira](#), [Paulo Gabriel Ferreira](#), [Hellen Ribeiro](#), [Jonathon Dornton](#)

[#JovensTalentos](#) [#MercadoDeTrabalho](#) [#Tecnologia](#)
[#InstitutoEmbraer](#)



Instituto Embraer

7.191 seguidores
2 a • Editado •

+ Seguir

IMERSÃO TECH 2023

Motivados pelo desafio de criar um aplicativo que acompanhe o transporte escolar, 40 estudantes do Colégio Embraer de São José dos Campos passaram o dia com voluntários da área de TI da @embraer para prototipagem de soluções. Entre as atividades realizadas dentro da fábrica de Eugênio de Melo os jovens puderam conhecer um pouco mais sobre a atuação dos voluntários e contaram até com a participação de um colaborador da área de TI de Melbourne, Estados Unidos, via videoconferência.

Principais Projetos

Gestão de Projetos de Backup com Automação em RPA

- **Instituição:** Embraer
- **Período:** 2022
- **Função:** Scrum master em time de estagiários
- **Público envolvido:** Desenvolver solução automatizada para processos de backup via RPA
- **Atividades Executadas:**

Organização de backlog, reuniões diárias e planejamento de entregas.

Apoio no levantamento de requisitos e contato com áreas usuárias.

Monitoramento de tarefas e reporte de progresso à liderança técnica.

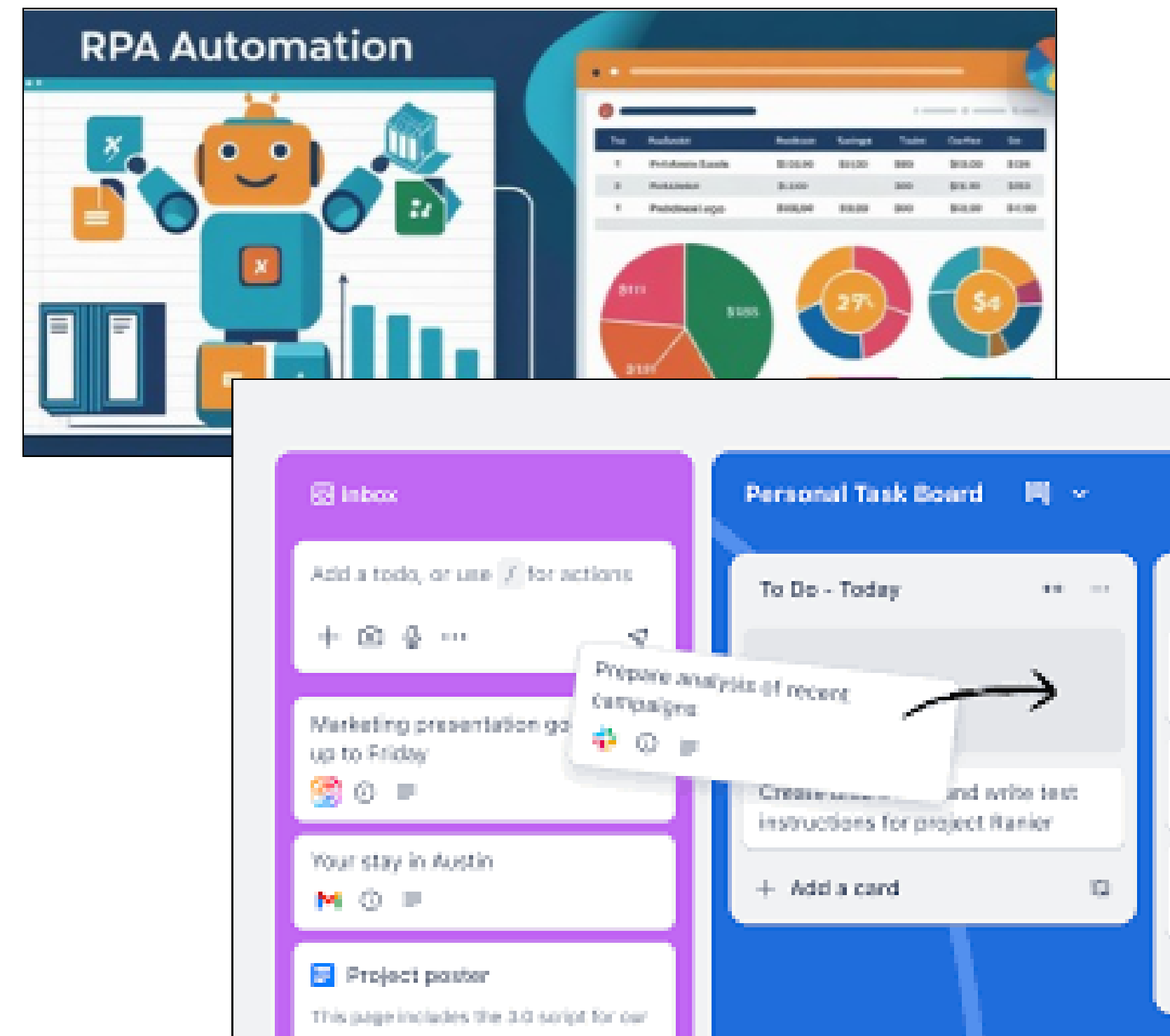
- **Resultados:**

Prototipagem de ferramenta funcional com testes validados.

Demonstração de liderança e agilidade reconhecida pela área de TI.

Equipe técnica interna passou a considerar expansão da automação proposta.

Foto de um board trello para gestão / ilustração RPA



Principais Projetos

Coordenação de projeto para redução de custos corporativos

- **Instituição:** Embraer
- **Período:** 2023
- **Função:** Coordenadora do projeto(estágio Análise de Negócios)
- **Objetivo:** Mapear pagamentos recorrentes e reduzir desperdícios operacionais e orçamentários na área de tecnologia e processos.
- **Atividades Executadas:**

Mapeamento de processos de pagamento de licenças, assinaturas e serviços recorrentes por meio de planilhas avançadas no Excel.

Condução de reuniões com diversos times internos para entender contratos ativos,usuários, justificativas de custo e desvios.

Identificação de falhas como licenças de software sem usuários ativos, pagamentos duplicados e processos descentralizados.

Organização da documentação das descobertas e elaboração de apresentação executiva para a gerência.

Recomendação de ajustes operacionais com validação técnica e orçamentária.

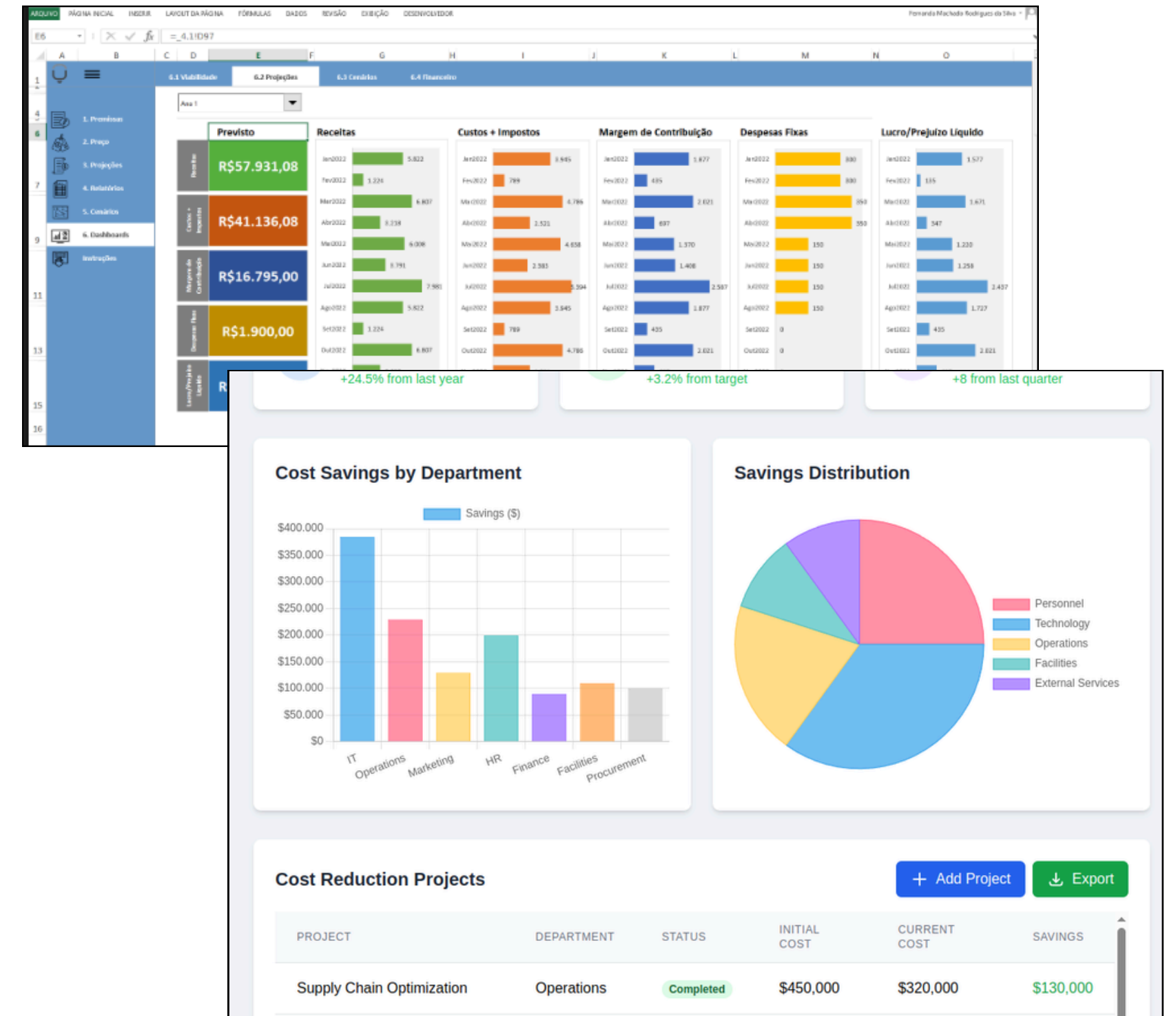
Ferramentas utilizadas: Excel, Microsoft Teams , Jira

- **Resultados:**

Projeto resultou em uma economia estimada de US\$ 60.000,00 para a área.

Reconhecimento da liderança como boa prática de análise crítica e coordenação entre áreas técnicas, administrativas e financeiras.

Fotos de ferramentas: excel e dahsboard BI



Principais Projetos

Mentoria Técnica e Scrum Master em projetos de impacto social

- **Instituição:** Kenzie Academy Brasil - Parceria Ifood
- **Período:** 2022
- **Função:** Monitoria Técnica e Scrum Master
- **Público beneficiado:** Jovens de baixa renda em formação full stack e pequenos comerciantes locais
- **Atividades Executadas:**

Acompanhamento pedagógico diário de turmas com até 50 alunos, com suporte técnico em dúvidas, correção de projetos e orientação individualizada.

Comunicação contínua com a coordenação pedagógica para garantir o acompanhamento acadêmico e emocional dos estudantes.

Planejamento e execução de sprints, reuniões diárias e definição de prioridades em projetos internos de impacto social e local.

Apoio ao time técnico no refinamento de funcionalidades e na validação das entregas com base em critérios funcionais.

Desenvolvimento de soluções digitais para pequenos negócios e serviços comunitários, como:

Catalogador de produtos para comércios locais;

Ferramenta de gestão de pedidos e processos internos para restaurantes parceiros.

Ferramentas utilizadas: Slack, Notion, plataformas internas da Kenzie.

• Resultados:

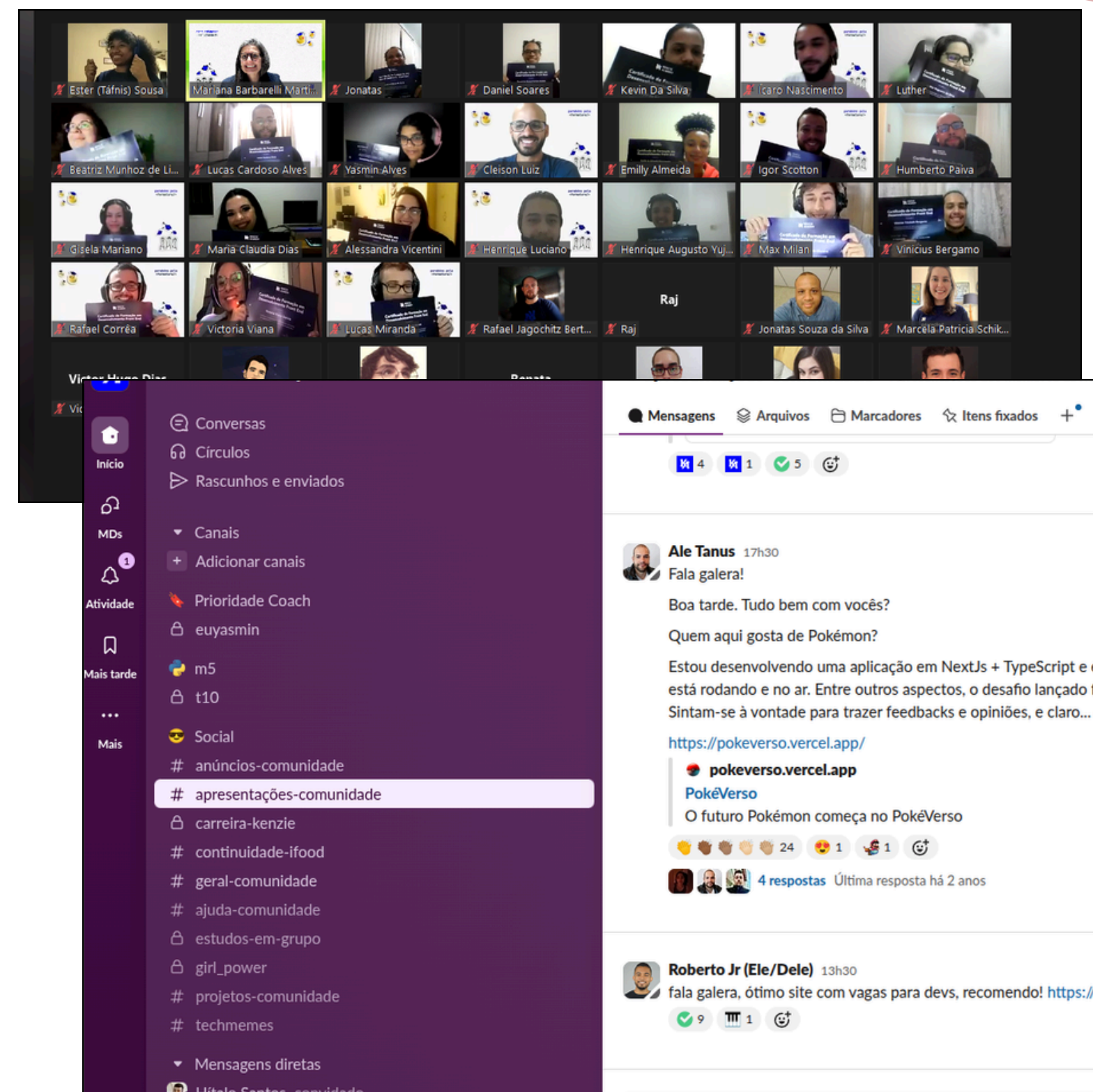
Acompanhamento direto de mais de 100 projetos entregues por alunos em formação.

Aumento significativo no engajamento e na permanência dos alunos com o suporte pedagógico e técnico individualizado.

Entregas validadas por usuários reais em comércios locais, com impacto social direto.

Projetos reutilizados como base prática para novas turmas da instituição, gerando escalabilidade e reaproveitamento de conhecimento.

Foto com uma turma + ferramenta Slack





Obrigada!